

# Artec **Eva Lite**

Escáner 3D manual rápido, sencillo y versátil



El escáner Artec Eva Lite 3D es similar a una cámara de vídeo que captura imágenes en 3D. El escáner captura hasta 16 fotogramas por segundo. Estos fotogramas son alineados de manera automática en tiempo real, lo que hace que el escaneo sea fácil y rápido. Esto es especialmente importante en la creación de efectos especiales y la investigación médica y biomecánica.

Eva Lite es similar a Eva en todos los aspectos, a excepción de la habilidad para capturar texturas. La función de textura es posible adquirirla como una actualización posteriormente.

#### Ligero y fácil de transportar

Artec Eva Lite pesa 850 gr. lo que lo convierte en fácilmente manejable. Este escáner manual es muy útil para exteriores, ya que puede ser conectado a una batería y no se ve afectado por la luz solar.

#### Alta velocidad y precisión

Podrá escanear de manera rápida y precisa, ya que el Artec Eva tiene una velocidad de adquisición de datos de 2 millones de puntos por segundo.

#### Gran precisión de los escaneos

Con una precisión de los puntos 3D de hasta 0.1 mm, Artec Eva crea una geometría precisa del objeto escaneado.

#### Alta resolución 3D

La resolución de 0.5 mm permite capturar incluso objetos grandes con un detalle muy pequeño.

#### Versatilidad de uso

Los escáneres Artec son utilizados en múltiples industrias de distintos sectores, como por ejemplo automoción, patrimonio cultural, diseño, programación, ciencias forenses, educación, ingeniería inversa, arquitectura o control de calidad. Éstas empresas son algunas de las industrias donde la tecnología de Artec se hace indispensable.

# Artec **Eva Lite**

## Requisitos Hardware y Dimensiones

### Requisitos mínimos del ordenador

Windows 7 o Windows 8 - x64  
Procesador recomendado I5 o I7, 8-12 Gb RAM,  
NVIDIA GeForce 400 series

### Calibración

No es necesario equipamiento especial

### Dimensiones

261.5 x 158.2 x 63.7 mm

### Peso

0.85 Kg.

### Consumo

12V, 48W

### Interface

1 x USB 2.0, compatible con USB 3.0

## Especificaciones Técnicas

### Capacidad para capturar textura

No

### Fuente de luz

Foco de luz (no láser)

### Campo de vista angular, Alt x Anch

30 x 21°

### Resolución 3D

Hasta 0.5 mm

### Distancia de trabajo

0.4—1 m

### Rango de fotogramas de vídeo

Hasta 15 FPS

### Precisión 3D de los puntos

0.1 mm

### Área de escaneado en el rango más cercano

214 x 148 mm

### Tiempo de exposición

0.0002 s

### Precisión 3D respecto a la distancia

Hasta 0.03 % cada 100 cm

### Área de escaneado en el rango más lejano

536 x 371 mm

### Velocidad de adquisición de datos.

Hasta 2 000 000 puntos/s

### Procesador Multi-core

Sí

## Resultado

### Formatos de salida

OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASCII,  
PTX, E57, XYZRGB

### Formatos de salida para las medidas

CSV, DXF, XML

### Capacidad de procesamiento

40 000 000 triángulos  
1GB RAM